

BARF

(= Biologisch Artgerechte Rohkost Fütterung bzw. Bones And Raw Food)

BARFen stellt eine sinnvolle Alternative zum Fertigfutter dar. Es soll dem Hund bzw. der Katze eine möglichst naturnahe Art der Fütterung bieten. Auch bei Futtermittelunverträglichkeiten und Allergien kann BARFen unter Umständen eine gute Alternative darstellen, da hierbei genau bestimmt werden kann, was im Futternapf landet.

Doch wer ernsthaft den Gedanken hegt, seinen Vierbeiner auf Rohkost umzustellen, sollte sich im Vorfeld gut informieren. Ein schlecht (d.h. durch falsche oder schlechte Zusammenstellung der Ration) gebarter Hund kann gesundheitsbedrohliche Mängel oder auch Mineralstoffüberschüsse erleiden.

Daher ist die sorgfältige Rationserstellung und konsequente Durchführung bei der BARF – Fütterung entscheidend für die Gesundheit ihres Tieres.

Alle Zutaten, die für den Bedarfserhalt notwendig sind müssen in der richtigen Menge, Form und im richtigen Verhältnis angeboten werden. Neben verschiedenen Fleischsorten, Innereien und fleischigen Knochen von guter Qualität sowie hochwertiges Gemüse und Obst runden gewisse Zusätze wie z.B. Öle und Kräuter die Fütterung ab.

Ist Ihr Vierbeiner einmal auf Rohkost eingestellt und verträgt es gut, sollte es auch in aller Konsequenz gefüttert werden. Eine Mischung aus Rohkost und Fertigfutter ist nicht empfehlenswert.

Die Zubereitung erfordert einen höheren Aufwand sowohl zeitlich als auch die Lagerung betreffend, als die Fütterung handelsüblicher Fertigfutter.

Für weitere **Fragen, Informationen und die Erstellung einer bedarfsgerechtem Ration** für Ihren Liebling steht Ihnen in unserem Team gerne **Frau Euler** zur Verfügung.

Da eine Rationserstellung einiges an Informationen und Berechnungen erfordert vereinbaren Sie hierfür bitte einen Termin mit Frau Euler.

Darüber hinaus haben Sie in unserer Praxis die Möglichkeit eine große Breite verschiedener Fleischsorten (Kaninchen, Hirsch, Pferd, Lamm, Geflügel, Rind sowie verschiedene gemischte Fleischsorten) sowie Öle zu erwerben.